

SERIE "CRY HAVOC" - SCENARIO CLAYMORE					
TITRE	BOITE	A	B	CARTE	JOUEURS
Claymore n°1					
Le retour de Sir Clugney	CH	7C+15F+7A+8P	8C+11F+4A+6P	CRD+VLG+CMP	2-3
Le gué	CR	8F+2A	3C+3AC	TMPL	2
L'alliance	V	2C+27F+4A+14A	2C+20F+4A	CITE MEDIEVALE	2-3
Bataille Tell Bacher	CR	600+700 pts	800+400 pts	4xOLG	2-4
Claymore n°2					
Joyeux anniversaire	CH+S	2C+10F+10A	18C+10A	2CRD+PLA	2
Le convoi	SAM	7C+4F	5NJN	TMPL+FOR	2
L'or et le sang	CR+V	5C+5AC+4F+1A	2C+19F+3A	2CRD+PLA+WAT	2
Un boucher pour Godiva	DN 1	Variable	Variable	VLG	2
L'île du Tablut	V	(A) 13F+2A (B) 13F+2A (C) 13F+2A		TDG+ABB+2PRO	3
Claymore n°3					
Ah, quelle jeunesse	CH+S	8C	8F+2A+1P	CST	2
Les lépreux	CH	4C+5F+1A	10C+(11P)	CRD	2-3
Sicilia : Normanni	CR+V	3C+16F+4A+5P+SH	2C+30F+6A	TDG+ABB+2MER	2-4
Bataille de Crecy	CH+S	8C+20F+14A	20C+17F+4A	CMP+CRD	2
Bataille de Baugé	CH+S	17C	6C+12F+2A+11P	VLG+WTML+2CRD	2-4
Ainous	SAM	1C+7F+4NJ	12F+5A	DRVL	2-3
Les souffles de vie(*)	CH+S+CR+DN 1				
(A) - Les 4 batailles de Commodore	"				
I - L'abbaye de St Emilion	"	3C+12F	2C+ nains et gobelins	ABB	2
II - Le moulin du pantin	"	3C+4F+11P	2C+ "orchi"	WTM	2
III - Le village de Sonpé	"	2A+20P	2C+ trolls	VLG	2
IV - Le chateau des Mamelouks	"	4C+3AC+4F+3A	2C+ "orchi"+ "wardog"	CHSL+CHDM	2
(B) - La contre attaque de Commodore	"				
VI - Le pont aux archers	"	2C+4 `elfes+"soprav"	10A	WTML+CMP	2
VII - La porte du lac	"	soprav	2C+orchi	WAT	2
VIII - La bataille de Gramichu	"	Mago+soprav	Mago+7C+soprav	2CRD	2
IX - Sus à l'empereur	"	soprav	variable	LAC+CAV	2

Par Pietro CREMONA

SERIE "CRY HAVOC" - SCENARIO CLAYMORE					
TITRE	BOITE	A	B	CARTE	JOUEURS
Claymore n°4					
Embuscade	CH+S	7C+10F+3A+10P	8C+6F+4A	CRD+FOR	2
Bataille de Muret	CH+S+CR	23C+16F+5A+11P	12C+21F+10A	TDG+PLA+2CRD	2
Siège de Beaucaire	CH+S+CR	300+1500 pts	1200 pts	2VLG+2CRD+CITE MED	2
Siège de Montsegur	CH+S+CR	1300 pts	29P+300 pts	FOR+MONTSEGUR	2
Claymore n°5					
Campagne Robin Hood (*) CH+CR+DN1					
1- Bienvenue, Sherif	"	4C+7F	5C+2AC+3A+8P	WTML+FOR	2
2- La surprise du prevot	"	6C+14F+1P	5C+2AC+9P	WTML+VLG	2
3- Frère Erwann	"	4C+10F	10C+2AC+12P	TDG+ABB	2-3
4- L'envoyer du Roi Richard	"	5C+8F+3A+Soprav	10C+2A+soprav	CRD+ABB+FOR+TDG+PRO	2-4
5- Combattre ou mourrir	"	21C	13C+2AC+4A+4P	ABB+TDG+CRD	2-3
6- La fin des Outlaws	"	6C+8F+2A	5C+2AC+4F+4A+5P	WTML+FOR+WAT	2
7- Le bourreau de Nottingham	"	7C+17F+4A	5C+2AC+7A+11P	CITE MEDIEVALE	2
8- Le convoi...dernière chance	"	9C+14F+4A	5C+2AC+7A	OLG+CMP+WTML	2
9- L'assault final	"	16F+4A+Soprav	13C+4A+soprav	TMPL+CRD+WTML	2
Claymore n°6					
Opération Vikings	V				
1- Interception du courrier	V	Variable	1C+7F+1A	FOR	2
2- Interception du ravotaillement	V	Variable	4F+6P	CRD	2
3- Destruction de l'avant-poste	V	Variable	5F+1A	COTE	2
4- Reconnaissance tactique	V	Variable	1C+3F	FOR	2
5- Lutte finale	V	Variable	1C+8F+2A+4P	MARSH	2
L'attaque de Bernières	CH+S	1C+9F+4A+13P	4C+9A+7A	CMP	2-3
La bataille de Bannockurn	CH+S+CR	16C+23F+6A	6C+10F+6A+11P	CRD+MARSH	2
Embuscade à Sotteville	CH	2C+8F+6A+6P	2C+12F+3A	VLG+FOR	2
La bataille des gués de l'Isen	CR+V+DN1	14C+6AC+10A+23A	8C+78F+11A	CRD+PLA+2 GUE	2-4

SERIE "CRY HAVOC" - SCENARIO CLAYMORE					
TITRE	BOITE	A	B	CARTE	JOUEURS
Claymore n°7					
La colère de Frédegonde	V	1C+5F+5A	1C+6F+3A+1P	VLG	2
Demain à l'aube	CH	9F+3A+5P	7F+4A+2P	CRD	2
Tranchemer	CH+V	32F+4A+6P	26F+7A+9P+2SH	ABB+TDG	2
Sir Clugney en croisade	CH+CR	6C+10F+6A+5P	3C+7AC+6F+5A	OLG+CRD+FOR	2
La baliste de Maître Jones	S+CR	3F+3A+3P+3E	13C	PLA+WAT+OLG	2
La patrouille des elfes	CH+DNI	6F+8P	1St+3TR+2WD	CRD+FOR	2
La tête du capitaine (mon)	CR+V+SAM	12F+3A+1SHIP	6F+3A+3SHIP	MER	2
Les égarés (mon)	CR+SAM	30C	Groupe 1-3-4-8	TMPL+PLA+DRVL+CRD	2
Il ne peut en rester qu'un (mon)	CR+SAM	59C	7C+gr 1-2-7-8-9	TDG+PLA+CST	2-3
Claymore n°8					
Les chariots de feu	CH+S+CR	8C+7A+11F+5P	16C+11A+12F	CRD+PLA	2
Crève la faim	CH+S+CR	6A+5F+36P	1C+4A+14F	FOR+WTML+VLG	2
Le gué du fou	CH+S	3C+2A+9F+4P	6C+2F+8P	FOR+GUE+FOR	2
Stirling bridge	CH+S	2C+6A+25F+9P	7C+10A+18F+11P	TMPL+WDVL	2
La chute des lions	S	1C+3A+11F+1E	2C+1A+6F+5P	CRD+CTMF	2
Nuit agitée sous les palmiers	CR	10C+3A+9F	12F	OLG+VLG	2
Pour la mort d'un fils	SAM	n°2+8	n°1+4+5	TMPL+OLG	2
Claymore n°9					
Alarcos	S+CR	18C+7F+4A	15C+19F+20A	CRD+CRD	2
Las navas de Tolosa	CH+CR-V	12C+18F+6A+8P	15C+19F+11A	CRD+CMP	2
Terre brûlée	SAM	n°3	n°2+4+9	GUE+TMPL	2
Nuages bas sur les cotes	V	3C+7F+2A+2P	3C+6F+3A	COTE	2
Pour un petit coin de potager	CH+S+CR	4F+20A	46C+5A	PLA(4)	2-3
Claymore n°10					
Départ pour l'Islande	V	19F+3A+2P	18F+2A	SEA(2)+PRO	2
Dorylée	CH+S+CR	11C+20F+4A+11P	13C+11HA+7F+5A	CMP+CRD	2-3
La charge des Galewegians	CH+V	10F+10A	1C+19F	CRD+PLA	2
La prise de Santarem	CR	16F	22F+4A	CITE MEDIEVALE	2-3
Malemort	CH+S	4C+18F+5A	11C+9F+4A+8P	CRD+PLA	2
La brèche du château Gaillard	CH	18F+2A	10F+2A	CHATEAU TEMPLIERS	2