

AVALON HILL RISPONDE

Cari Amici, immagino che leggerete queste righe ben "spaparanzati" al sole, godendovi l'estate e le vacanze. Riparatevi bene allora, dato che a Settembre si ripartirà... alla grande: infatti saprete ormai tutti la lieta novella del II° RADUNO NAZIONALE GIOCATORI DI WARGAMES che si terrà quest'anno a Verona.

Sempre restando in tema "Nando", è uscito da pochi giorni il 2° numero del bollettino ciclostilato BLITZ-KRIEG, tutto dedicato ai wargames: non siamo ancora alla rivista, ma almeno qualcosa si muove!!! Questa volta BLITZKRIEG, terminata l'operazione sondaggio e tirate le relative somme, si dedica a cose più "serie"; un articolo su *Battles for the Ardennes* (SPI) con regole opzionali, errata corregge, ecc.: uno su *Traveller* (GDW) a livello introduttorio; uno su "1809" (Victory Games) e sull'intera famosa "serie Zucker" (Napoleon at Bay; Battle for Italy; Hundred days battles; Struggle of nations; tutti pubblicati dalla Avalon Hill, ed il famoso Bonaparte in Italy, ex OSG e prossimo alla "reincarnazione").

Devo riconoscere che ho molto apprezzato questo bollettino, scritto con competenza (un BRAVI soprattutto ai soci del WALGAME club, di Valdarno e dintorni) e sempre scorrevole nella lettura. Beh! speriamo che continui così! E visto che parliamo di Valdarno, è proprio l'ora di pubblicizzare anche il bollettino di questo club, l'ormai tristemente noto "tacchino" ("NO TURKEY", ovvero "NIENTE FREGATURE"... o qualcosa del genere) che mi arriva puntualmente e che contiene sempre cose interessanti; dalle quattro chiacchiere in famiglia (in cui spesso mi ritrovo oggetto di qualche gustosa... presa per i fondelli, insieme a ben più famosi protagonisti del nostro "mondo piccolo") alle traduzioni di varianti, modifiche, errata corregge, ecc; da articoli introduttori su nuovi giochi a brevi analisi tattiche o strategiche di partite giocate. Chi fosse interessato può genuflettersi umilmente davanti a S.M. Massignani Alessandro (via Beccaria 10 - 36078 Valdarno - VI) implorandolo, nella sua magnanimità, di concedervi la grazia e farvi ottenere copie di NO TURKEYS (di cui sono usciti finora 6 numeri).

Qualche tempo fa ho ricevuto una simpaticissima lettera da un giovane giocatore romano, il quale si meravigliava su vedere che la maggior parte dei "nomi" alla ribalta su giornali, bollettini, ecc. riguardanti i wargames era iscritta al Torneo Masters. Mi chiedeva infine se questo TM era così importante e se poteva sperare di essere iscritto. In verità non è il TM che sia così importante, anzi, sono proprio i giocatori più appassionati che, desiderando mettersi in contatto (o incontrare) altre persone ugualmente interessate, finiscono per confluire nell'unico organismo esigente in Italia con funzioni di "punto d'appoggio" per tutti. Per costoro infatti non è tanto la posizione in classifica che conta, né il fare più o meno punti vincendo un incontro, quanto la consapevolezza di trovare dall'altra parte persone che la pensano allo stesso modo e che giocano soprattutto per divertirsi! Per questo il TM ha fatto molti proseliti anche fra i giocatori "isolati", i quali hanno raramente l'occasione di incontrare altri appassionati e possono così contare invece su un "gruppo", con il suo Notiziario, con le sue iniziative, ecc. Questa è in fondo la ragione per cui io spesso accenno al TM in queste pagine; per dare un "appiglio" a chi è più in difficoltà... di avversari o possibilità di gioco.

D-034: ...ciò che ci preme di più sapere è se esiste la possibilità, tramite Selegiochi, di sottoscrivere abbonamenti a THE GENERAL e se disponete di un elenco degli eventua-

li arretrati in vostro possesso.

Claudio Braggio - Alessandria

R-034: Abbiamo già più volte sottolineato che per abbonarsi occorre (1) o scrivere negli USA (vedere PERGIOCO di Febbraio) oppure (2) scrivere a Nando Ferrari di Verona. Per il momento infatti il numero di potenziali abbonati non è sufficientemente alto da far prevedere il successo di una simile iniziativa (ed i vecchi problemi avuti con la rivista STRATEGY AND TACTICS lo testimoniano). Per il problema degli arretrati le cose sono un po' diverse; premesso che non vale assolutamente la pena di cercare numeri anteriori al VOL. 11 (1974) perché non sono più attuali (e perché costerebbero un patrimonio) esistono in Italia soltanto alcune raccolte private abbastanza complete; chi, per esempio, fosse interessato ad articoli apparsi dal VOL 12 in poi può chiederne fotocopie al sottoscritto (allegare sempre una busta affrancata per la risposta) dietro rimborso delle sole spese di copiare e posta. Sono comunque ancora disponibili presso la Avalon Hill americana tutti gli arretrati a partire dal VOL. 16 (1979).

D-035: *Relativamente alla regola sui vulcani nel gioco CIVILIZATION, essa parla di AREE ADIACENTI in cui si fanno sentire gli effetti delle eruzioni. Per Vesuvio ed Etna noi interpretiamo la regola sulle due aree a "cavallo" delle quali si trovano detti vulcani. Ma è possibile che un'eruzione nell'Egeo coinvolga tutte le coste del Peloponneso, l'Eubea e Creta? Mi pare eccessivamente devastante!*

Roberto Flaibani - Roma

R-035 - Eh sì, direi proprio che "devastante" sarebbe dire poco: in realtà l'eruzione nell'Egeo coinvolge LA SOLA AREA all'interno della quale si trova il vulcano. A proposito di CIVILIZATION, chi di voi sa che esistono altre carte "commercio" nuove, da poco distribuite dalla Avalon Hill americana? Per tutti coloro che ne sono in possesso traduco qui di seguito le brevi istruzioni che le accompagnano: "NUOVE CARTE COMMERCIO: ISTRUZIONI. Per incorporare queste nuove carte nel mazzo non necessitano particolari regole. Basta semplicemente mescolarle alle altre come indicato dal paragrafo 4.2. del regolamento. Si applicano tutte le altre regole del gioco, con l'aggiunta della seguente variante:

"17.4.3 - Differenti oggetti, anche se dello stesso valore, non possono essere combinati nello stesso SET."

Per chiarezza l'ultima sentenza del paragrafo 4.2. deve essere modificata come segue:

"Le carte - oggetto di valore diverso di ogni gruppo dovrebbero essere prima mescolate fra loro".

I set di carte "ocra" e "ferro" sono stati aumentati di UNA CARTA: per non modificare le vecchie, si è provveduto a ristampare le intere due serie; le vecchie carte devono quindi essere tolte dal gioco e tenute da parte, ad evitare confusione.

Un ultimo commento: questo nuovo mazzo di carte non viene considerato una MODIFICA UFFICIALE al regolamento di CIVILIZATION, ma un sistema per offrire agli appassionati di questo gioco un po' più di varietà e di vivacità. Notare che l'introduzione di queste nuove carte permette due cose interessanti: (1) le calamità "escono" molto più raramente (2) le possibilità di restare senza carte nei mazzetti più "bassi" vengono ulteriormente ridotte. Chi fosse interessato alle nuove carte può richiederle a Nando Ferrari (sempre lui!!).

BUONE VACANZE.

Pietro Cremona