

AVALON HILL RISPONDE

Cari Amici, inizio il nostro usuale appuntamento mensile rispettando una vecchia promessa, quella cioè di pubblicare l'indirizzo di alcuni giocatori "di appoggio" cui i neofiti e/o gli isolati potessero rivolgersi come punto di riferimento per trovare altri appassionati per inserirsi in club già formati o semplicemente per trovare qualche giocatore più esperto cui chiedere consiglio. Questo primo elenco è formato integralmente di giocatori iscritti al torneo Masters che hanno risposto ad una mia richiesta in tal senso, ma nei prossimi numeri pubblicheremo anche i nomi di tutti coloro che ci autorizzeranno a farlo:

Basile Mattia via don Bosco 85 - 10143 Torino
 Fonio Francesco via S.G. Battista 12 - 12042 Bra (CN)
 Bertocchi Enrico via Statuto 20 - 20017 Rho (MI)
 Bettinzoli Maurizio via Gaeta 6 - 20052 Busto A. (VA)
 Massignani Alessandro via Meucci 41 - 36078 Valdagno

(VI)
 Ferro Gianpietro via Pedemontana 74 - 32030 Soranzanzen
 (BL)

Manfredi Tiziano via Dante 12 - 38065 Mori (TN)
 De Rysky Carlo P.zza Dante 4 - 27100 Pavia
 Cremona Pietro via Campi 48 - 41100 Modena
 Tosi Alberto via Col. Bettini 22 - 52100 Arezzo
 Mattinelli Andrea via Sermei 13/A - 06081 Assisi (PG)
 Lombardi Marco V.le del Vignola 44 - 00196 Roma
 Flaibani Roberto via N. del Grande 12 - 00153 Roma
 Nardi Claudio via rioli 116 - 00049 Velletri (Roma)
 E veniamo ora, come al solito, a qualche domanda:

D-019 - *Ho letto sulla nostra rubrica che ti sei offerto di comunicare i nominativi di altri giocatori... omissis... e mi permetto infine di porti alcune domande; (1) mi hani nominato il torneo Masters, ma come si fa a conoscere gli altri aderenti? (2) "The General"; c'è la possibilità di abbonarsi? (3) È disponibile in Italia l'espansione di "Midway"? (4) Ho perduto le pedine di Afrika Korps, come fare per averle?*

Paolo Selva - Roma R-019 - Paolo non è l'unico che, tramite questa rubrica, ha trovato il modo di conoscere altri giocatori della sua zona o... avversari postali di altre regioni. Ne sono veramente contenuto, anche perché ormai sono davvero pochi i "canali" attraverso i quali fare sapere anche agli altri che gli appassionati dei giochi di simulazione continuano a crescere, e che non abbiamo assolutamente nulla da individuare alle più "grosse associazioni anglo-americane (1) Per conoscere altri aderenti al TM basta... scrivere alla segreteria o pubblicare un annuncio sul Notiziario.

(2) (3) (4) Come ho già avuto modo di scrivere in altre occasioni, per il momento l'unico modo per abbonarsi a "The General" (al costo di 21 dollari per un anno e di 38 dollari per due, con spedizione via aerea) o di procurarsi pezzi di ricambio e/o kit aggiuntivi è quello di scrivere alla Avalon Hill Game Co. americana (vi ripeto l'indirizzo: 4517 Harford Road - Baltimore - MD 21214 - U.S.A.). La Selegiochi ha comunque promesso di prendere seriamente in considerazione l'idea di fornirsi, nel corso del prossimo anno, di un certo quantitativo di pezzi scolti; se dunque l'idea vi sembra interessante... bombardate la ditta di richieste e... sperate di fare breccia!!!

D-20 - *Sono un appassionato di wargames in possesso del vostro depliant "i giochi a tema"... omissis... e così, prima di cambiare Casa Produttrice, vorrei sapere qualcosa sui giochi della SPI e della AH, in che cosa differiscono da quelli in mio possesso, se sono altrettanto realistici e quali di essi sono attualmente più venduti in Italia. Infine mi risulta che esista una rivista che pubblica in ogni numero un gioco completo; è vero? Come si chiama?*

Emire Santarelli - conegliano (TV) R-20... dalla sua lettera deduco che lei è un neofita dei wargames oppure... nella

sua città non è in grado di informarsi più a fondo sull'attuale situazione dei giochi di simulazione in Italia. I giochi da lei citati sono senz'altro divertenti... per cominciare, ma non possono senz'altro essere considerati né troppo realistici né eccessivamente completi; oggi esistono infatti decine di Case produttrici che hanno messo sul mercato molti ottimi wargames in cui il grado di realismo è senz'altro elevatissimo, però a scapito della semplicità del sistema di gioco. Tornando comunque alle sue domande le dirò che: (1) la SPI ahim ci ha lasciati... per fallimento, anche se dalle sue ceneri è nata una nuova ditta (Victory Games) che ha già prodotto alcuni pregevoli giochi, tutti importati anche in Italia dalla Selegiochi (cui potrà richiedere il catalogo). (2) L'Avalon Hill è la ditta più "anziana" del settore; essa infatti ha dato il via ai primi giochi di simulazione da tavolo (con il famoso "Tactis" ancor oggi reperibile sul mercato e che senz'altro le consiglio, sempre per "cominciare"). Anche in Italia la Avalon Hill è attualmente la più diffusa e la più giocata, come capirà anche dallo specchietto che segue, tratto dall'ultimo Notiziario del TM (3) per le riviste la invito a sfogliare il numero di Novembre di Pergio per avere una risposta esauriente. Riviste italiane non ne esistono per il momento; circolano comunque anche qui da noi dei ciclostilati stampati da clubs o dalle associazioni di wargamers.

Classifica dei wargames più giocati nell'ambito del torneo masters (aggiornata al 15/11/83 su 520 partite).

- 1 - Panzer Leader (AH) 70 partite
- 2 - Napoleon at war (SPI) 47 partite
- 3 - Napoleon's last battles (SPI) 29 partite
- 4 - Russian Campaign (AH) 24 partite
- 5 - Afrika Korps (AH) 24 partite
- 6 - Squad leader (AH) 22 partite
- 7 - Crosso of Iron (AH) 18 partite
- 8 - War and Peace (AH) 16 partite
- 9 - Third Reich (AH) 11 partite
- 10 - Anzio (AH) 11 partite

D-021 - *Ho visto sul catalogo AH delle Selegiochi una serie di valutazioni (tramite asterischi) sul grado di difficoltà dei wargames: potrebbe gentilmente essere ancora più preciso, magari con un voto di tipo scolastico, sui seguenti giochi... omissis... in modo da orientarmi meglio per i miei futuri acquisti?*

Claudio Bernardini - Roma

R - 021 - D'accordo! I voti che darò ai vari titoli sono comunque tratti dalla rivista "Teh general" che ha appena terminato un sondaggio presso i suoi lettori pubblicando recentemente i risultati scaturiti. I voti vanno naturalmente da 1 (facilissimo) a 10 (molto difficile): G.I. Anvil of Victory" (10: ma ricorda che occorre possedere l'intera serie di "Squad Leader" + Crosso of Iron" + "Crescendoof Doom" per giocarlo; questi ultimi sono valutati nell'ordine 8 + 9 + 10) — "War and peace" (5 gli scenari e 7 il gioco campagna, cioè tutte le campagne europee di Napoleone) — (Guns of august" (5 gli scenari e 6 il gioco campagna) — "Third Reich" (10) — "Russian Campaign" (4) — "Panzer Leader" (8) — "Anzio" (7 gli scenari del gioco avanzato e 6 il gioco basico) "Flat Top" (10) — "Arab-Israeli Wars" (8).

E con questo, cari amici, anche questa volta ho terminato; vi ricordo sempre che attendo vostri suggerimenti per la pubblicazione di eventuali varianti o scenari aggiuntivi. Infine mi sembrerebbe interessante sapere anche quanti di voi sarebbero lieti di poter disporre di qualche ciclostilato conle eventuali *Errata Corrige* o modifiche ai giochi proposte regolarmente dalla rivista "The general". In tal caso scrivetemi.

a cura di Pietro Cremona

AVALON HILL RISPONDE

Cari amici, la primavera è ormai alle porte e con essa inizia anche il solito "rush" finale di tutti i giocatori di wargames in vista del riposo estivo: in questo periodo si moltiplicano dunque le iniziative per meetings e tornei, si cominciano a raccogliere i dati della stagione appena passata, si approfitta del tempo più mite per passare qualche week-end di incontri/scontri con amici di altre città, ecc. Tutto ciò per annunciarvi alcune novità ed alcuni "rumori"; innanzitutto giunge "sentore" di un nuovo raduno nazionale per tutti i giocatori di wargames; se ne parla a Modena e Verona, sull'onda del buon successo ottenuto dal PAVCON '83. Dobbiamo purtroppo ancora lamentare la mancanza di coordinamento fra i gruppi, che fa disperdere energie inutilmente e finirà magari per scombussolare un po' gli appassionati. Proprio al PAVCON '83 si erano gettate le basi per costituire un'organismo centrale per i giocatori di wargames, ma purtroppo da molti mesi non ho più avuto alcuna notizia da parte di Carlo De Risky che stava occupandosene.

Fra le novità c'è anche da segnalare il trasferimento della Segreteria del Torneo Masters da Modena a Roma (scrivere d'ora in poi a ROBERTO FLAIBANI CAS POST 43 00100 Roma Centro); il gioco postale viene invece coordinato direttamente da IVANO REGOLINI (Loc Fornace 48 57010 Gabbro - LI). Dal Salone del Giocattolo infine poche novità, ahimé, per noi giocatori; la maggior parte di esse poi sarà destinata solo a pochi negozi specializzati, date le ridotte quantità importate ed esclusivamente in lingua inglese; ai fedelissimi dell'Avalon Hill e della Victory Games farà forse piacere sapere che tutti i nuovi titoli (precedentemente annunciati solo in inglese) saranno invece tutti tradotti; inoltre si sta cercando di mettere a punto un primo elenco di "accessori" (counters di ricambio, mappe, scenari aggiuntivi, pezzi staccati, kits alternativi, ecc.) da importare in Italia. Per ora si tratta di un esperimento, il cui prosieguo sarà determinato naturalmente solo dall'eventuale buona accoglienza da parte dei giocatori; vi invito comunque a segnalarmi le vostre preferenze fin d'ora, tanto per regolarmi un po'.

E veniamo a qualche lettera:

D-022 - ... vorrei porre alcuni quesiti relativi al *GAME SET I* del gioco *Squad Leader*: (1) Esiste la LOS tra un esagono di edificio ed uno situato dalla parte opposta? e tra due esagoni di bosco non adiacenti separati da un altro esagono di bosco? (2) Fattore di penetrazione delle MG: come si spiega la regola 17.6.? si spendono "fattori di penetrazione"? e se ci sono unità amiche? (3) L'M-16 citato nella regola 33.7. che cos'è?

Corrieri Franco

R-022 - (1) Non esiste LOS (linea di vista) fra gli esagoni IL7/IL4 o IG6/ID5 o IS7/IP5 e IA4/IC3. C'è invece LOS fra IQ6/IT7 (gli esagoni sono quelli da lei citati). (2) L'MG spara *OLTRE* l'esagono bersaglio fino alla sua massima gittata — 12 esagoni — e per un massimo di bersagli — 4 — che possono anche NON essere in esagoni adiacenti e/o successivi, purché restino entro la gittata. NON si spendono "fattori di penetrazione"; nell'esagono bersaglio sparano sia la MG che le armi della squadra; la penetrazione si fa invece (usando lo stesso risultato del dado ottenuto per l'attacco all'esagono bersaglio) solo con i fattori della MG, tenendo naturalmente conto dei DRM dovuti al terreno. Se poi ci sono anche unità amiche nel raggio della penetrazione... ah... possono anche esse essere colpite. (3) L'M-16 citato è un semicingolato americano.

D-023 - Caro Pietro, da alcuni mesi ho scritto alla Selegiochi per ottenere una copia della *Guida a Diplomacy*, ma non

l'ho ancora avuta. Vorrei inoltre anche una copia del gioco *Imperial Governor* della *Ariel* ... omissis ... ed anch'io ormai da mesi non ho avuto più notizie dell'AIGI, di cui finora ho visto un solo bollettino; quanto alla partita *DIPLOMACY/AIGI* da te arbitrata sul BdG, spero possa riprendere al più presto.

Andrea Peggion - Impruneta (FI)

R-023 - La Guida a Diplomacy è, come tante altre traduzioni, in corso di ristampa: la Selegiochi ha logicamente atteso il Salone del Giocattolo per potersi meglio regolare come "quantità" di ristampe da effettuare: oltre a tutto alcune traduzioni hanno dovuto essere aggiornate all'"ultima edizione" fatta dall'A.H., per cui occorre soltanto ancora un po' di pazienza. Quanto invece ad *Imperial Governor*, esso non è più importato dalla Selegiochi, per cui sarà bene che tu ti rivolga a qualche negozio specializzato o direttamente in Inghilterra (dove però al momento c'è un po' di caos, tant'è vero che persino i Games Centers, la più grande catena di giochi per adulti e bambini, è costretta a chiudere!!!). Due parole infine sull'AIGI: la partita a Diplomacy che sto arbitrando (DIPIT 1) è purtroppo sospesa perché da Roma non mi è arrivata più alcuna notizia, nonostante io abbia già scritto 3 volte aggiornando la situazione attuale: d'altra parte anche l'AIGI non è un'organizzazione professionistica, per cui ... ogni tanto c'è qualche momento di "stasi". Speriamo di risentirli al più presto.

D-024 - ... sono un ragazzo di 16 anni, appassionato di wargames, ed avendo sentito parlare della rivista WAR, tutta italiana e dedicata ai giochi di simulazione, vorrei sapere ... omissis ... ed infine se ci sono anche altre riviste italiane del genere (oltre a PERGIOCO).

Enrico Lombardi - Alessandria

R-024 - Caro Enrico, purtroppo WAR è defunta ormai da un paio di anni e non esistono alternative, almeno al momento; si vocifera comunque (a livello di "forse" o di "vedremo") che a Milano e/o Verona si stia riprendendo in esame la possibilità di fare una rivista specializzata. Per ora però niente di sicuro, anche se la mia opinione sarebbe quella di creare prima una organizzazione a carattere nazionale e poi dare vita ad un suo organo ufficiale (rivista) come fanno un po' dappertutto gli appassionati di altri hobbies.

D-025 - Egrergio ing. Cremona, la ringrazio per la sua risposta a proposito degli scenari alternativi della serie *SQUAD LEADER*, per i quali desidererei sapere inoltre: (1) se sono tutti per il solo S.L.; (2) se sono tutti tradotti; (3) come si presentano graficamente.

Aldo Provera - Torino

R-025 - Gli scenari alternativi della serie S.L. sono apparsi fino ad oggi in albums appositamente preparati e sulle pagine delle riviste *The General*, *The Wargames*, *Casus Belli*. Che io sappia non sono stati ancora mai tradotti in italiano, ma, essendo impostati graficamente come quelli originali delle scatole A.H., sono estremamente facili da capire. Non tutti sono per il solo *Squad Leader*, anzi direi proprio che la maggioranza si basa sugli ampliamenti.

OK ragazzi, anche per oggi abbiamo terminato; devo però riscontrare che fino ad ora non ho ricevuto quella valanga di "proposte" per la pubblicazione di varianti, modifiche, ecc. che vi avevo proposto; devo dunque dedurre che la cosa non vi interessa proprio?

a cura di Pietro Cremona