

# AVALON HILL RISPONDE

Cari Amici, vorrei rispondere innanzitutto ad alcuni lettori i quali, oltre a domande specifiche su argomenti vari, mi chiedevano qualche notizia in più sul Torneo Masters (TM) cui abbiamo altre volte accennato. Per la verità mi sono convinto che la migliore pubblicità per iniziative di questo genere viene solo dai soci già iscritti, i quali attirano e ... concupiscono nuovi adepti per "fame" di avversari; in tal modo si riesce a ridurre al minimo il famoso fenomeno dei "soci-meteora", cioè di quei giocatori (chi di voi non ne ha mai incontrato uno alzi la mano) che irrompono pieni di entusiasmo e di passione esplosiva nel nostro hobby ... per poi scomparire nel nulla dopo pochi mesi. Il TM comunque sta ormai per entrare nel suo 4° anno di età e risponde alle richieste di un torneo a lunga durata e senza limiti di tempo né restrizioni sulla scelta dei wargames.

La paziente collaborazione degli iscritti e l'esperienza acquisita in seguito alla mia adesione a club similari ma ... ben più prestigiosi (come l'A.R.E.A. e l'A.H.I.K.S. tanto per citare i maggiori) hanno portato anche il TM ad un buon livello organizzativo e quantitativo. Il suo scopo principale era e resta quello di contribuire a formare in Italia un gruppo di giocatori maturi ed affidabili accomunati tutti da uno stesso desiderio: effettuare partite di wargames (per posta e faccia a faccia) con avversari altrettanto appassionati, senza il rischio di essere ... piantati in asso e con l'aggiunta di quel pizzico di "sale" in più dato dalla messa in palio di un certo punteggio ad ogni partita e da una classifica generale. Detto ciò invito coloro che volessero saperne di più a scrivermi (ricordate di allegare una busta affrancata con l'indirizzo per la risposta) in modo che io possa fornire loro un illustrativo generale ed i nominativi di eventuali altri iscritti della zona. Attenzione però; invito ad iscriversi solo coloro che intendono applicarsi seriamente al gioco e che desiderano per questo incontrare avversari altrettanto maturi; in caso contrario la segreteria sarà costretta a prendere "provvedimenti". *L'indirizzo è: Segreteria del TM c/o Pietro Cremona via Campi 48 Modena.*

Prima di passare a qualche risposta vorrei ancora segnalare un paio di iniziative degne di nota:

(A) - Due "panzer-soci" del Club 3M (Sergio Cuoghi ed Enrico Tagliazucchi) hanno pubblicato (dopo innumerevoli tests per il bilanciamento degli scenari) ben due monografie che gli appassionati non possono lasciarsi scappare:

— Panzer Leader: 12 nuovi scenari

— Arab-Israeli Wars: 14 nuovi scenari

Le due monografie sono complete di mappe, note storiche, brevi commenti agli scenari, nuovi pezzi da incollare su cartoncino e ritagliare (completi della relativa Unit Function Table). Il tutto eseguito in maniera quasi professionale, vale a dire ottima.

Chi fosse interessato è pregato di scrivere ad Enrico Tagliazucchi via Plessi 8 - 41058 Vignola (MO), allegando la solita busta affrancata con l'indirizzo.

(B) - Dato l'alto interesse che una grande fetta dei giocatori ha verso la serie Squad Leader, mi sto chiedendo quanta gente sa che esistono decine di Scenari Ufficiali pubblicati dalla A.H., da altre riviste o da privati. La mia collaborazione personale arriva al momento ad un'ottantina di Situazioni Aggiuntive (escluse cioè quelle inserite nei giochi). Mi proponevo perciò di realizzare una Biblioteca di tali scenari, da mettere a disposizione degli interessati dietro il semplice rimborso delle spese di fotocopiatura e spedizione. La cosa interessa qualcuno? Chi desiderasse l'elenco dei miei scenari può richiederlo allegando una busta affrancata con l'indirizzo ed un francobollo OK?

**D-016** - *Ho recentemente acquistato G.I. Anvil Of Victory*

*ed ho trovato alcuni punti oscuri delle regole che vorrei lei mi potesse chiarire...*

**Prandi Sergio - La Loggia (TO)**

**R-016** - I DRM sulla To Hit Chart si applicano al Dr. Con il caso J<sup>2</sup> è quindi più facile colpire la fanteria che muove allo scoperto. Se un Eroe (nella versione 1-3-8) tira un 10 nel controllo del morale viene eliminato (vedere 159.1). Nella regola 170.51 si contempla il caso di Rovine che cadono in un esagono di edificio: anch'esso viene ridotto automaticamente in rovina. Se un AFV precipita in Cantina (170.7) l'esagono resta ugualmente praticabile ai veicoli ed alla fanteria. Per salire in cima ad un Tetto infine (regola 174) la fanteria spende 2MF.

**D-017** - *Da alcuni anni mi interesso di boardgames, ed avrei al riguardo alcune domande da fare, cui spero vorrà gentilmente rispondere.*

**Menneri Lorenzo - Trieste**

**R-017** - Con la frase "versione a movimento nascosto di Panzer Leader" lei forse si voleva riferire, se ho capito bene la sua domanda, ad un articolo apparso su un vecchio General e ripubblicato poi su The Wargamer's Guide To Panzerblitz. L'articolo s'intitolava Blind Panzerblitz (blind = cieco) ed in linea di massima faceva uso di due Set uguali di mappe e pedine separati da un divisorio; i pezzi nemici venivano messi in campo (o fatti scomparire) solo quando erano visibili ai pezzi amici. Per saperne di più (e per inviarle una fotocopia dell'articolo) avrei bisogno di maggiori particolari. Il gioco Bismarck è a tre livelli: Basico (con un tabellone per il gioco strategico ed un altro tabellone tattico per gli scontri fra navi e/o aeree), Intermedio (con regole e pezzi aggiuntivi per un maggiore realismo) ed Avanzato (da giocare con altri contrassegni, tipo miniature, e con l'ausilio di speciali righelli, ma senza bisogno di mappa). No: l'importatore italiano della Spi non è fallito; esso infatti è ... la Selegiochi; purtroppo a fallire è stata proprio la Spi americana. Per una simulazione sul football americano (di cui l'Avalon Hill possiede ben quattro diversi titoli) può fare riferimento al nuovo catalogo Selegiochi (in corso di stampa al momento in cui scrivo) sul quale compare anche il gioco Football Strategy (Rif. P3815A).

**D-018** - *Vorrei conoscere il grado di giocabilità in "solitario" di Squad Leader e delle estensioni (Coi Cod e Gi) e, in generale, quali secondo lei tra i giochi A.H. meglio si prestano per essere giocati in solitario.*

**Correntini Franco - La Spezia**

**R-018** - Per chi non trova ... avversari in zona non restano che due alternative; giocare per posta o giocare da soli (l'importante è giocare). In generale si può dire che quasi tutti i wargames per due possono anche essere giocati da soli; in particolare però ci sono giochi che meglio si adattano rispetto ad altri.

In mancanza di dati più precisi citerò qui di seguito alcuni titoli A.H. seguiti da un numero che indica la loro giocabilità in solitario (da "1" = quasi nulla a "9" = ottima); i dati sono tratti dal n° 89 di Strategy and Tactis (ho messo solo i titoli che hanno almeno un "5" di valutazione):

Circus Maximus 6,5 - War and Peace 8 - Cod 5 - SI 5 - Coi 5 - Russian Campaign 5 - Panzer leader 5 - Third Reich 6 - Panzerblitz 5,5 - ecc.

E con ciò concludo ed anche se mi sembra ... prematuro (dato che mentre scrivo siamo solo ai primi di novembre) ne approfitto per fare a tutti i migliori auguri di Buon Natale.