

AVALON HILL RISPONDE

Per informazioni rivolgersi a Selegiochi via Fumagalli 6 Milano.

Cari Amici, scrivo queste righe ad una settimana dal 1° Raduno Nazionale Wargamers (ribattezzato PAVCON dall'ottimo organizzatore Carlo De Rysky e dai suoi amici del club di Pavia con evidenti... sintomi di "americanomania": PAVCON = Pavia's Convention) che ha avuto veramente un buon successo, senz'altro superiore alle mie aspettative.

Oltre cinquanta i partecipanti, più altri in ordine sparso che sono venuti a trovarci il sabato e/o la domenica. L'austera aula di disegno dell'Università, che ci ha ospitati per l'occasione, ha potuto così vedere "qualcosa di nuovo" sui suoi tavoli; persiani e macedoni, svedesi ed imperialisti, francesi ed inglesi, armate napoleoniche ed imperiali, guerre-lampo nelle sconfinare pianure russe, antiche civiltà e moderni carri armati si sono dati battaglia per tre giorni, con brevi e... quasi "noiose" parentesi per i pasti.

I convenuti hanno poi potuto finalmente conoscere "de visu" tanti "nomi" ormai noti agli appassionati di wargames o... loro avversari postali; e c'è anche stato chi ne ha approfittato per "estorcere" agli altri alcuni punticini in partite valide per il Torneo Masters (non è vero Alfredo?).

Al termine della manifestazione, durante la quale abbiamo anche potuto "assaggiare" in anteprima alcuni nuovi titoli e "toccare con mano" qualche pezzo da collezione, si sono gettate le prime basi per l'organizzazione di una Federazione Italiana di Giochi di Simulazione; sarò più esauriente su questo argomento in uno dei prossimi numeri, se, ovviamente, le cose saranno maturate!

E visto che siamo ancora su temi di carattere generale vi dirò in anteprima che la Selegiochi ha deciso di importare tutti i giochi della VICTORY GAMES (una nuova ditta nata lo scorso anno dalle ceneri della defunta SPI e sostenuta dalla Avalon Hill). Ai più curiosi anticipo anche i titoli:

GULF STRIKE - battaglie aero-navali-terrestri nel Golfo Persico, a livello strategico/operazionale. Tre mappe, 910 counters, cinque scenari.

HELL'S HIGHWAY - ancora un gioco sull'operazione Market Garden (1944, lancio aviotrasportato alleato in Olanda). Livello operativo, con due mappe, 520 counters e tre scenari.

THE CIVIL WAR - l'intera guerra di secessione americana a livello strategico. Due mappe, 520 counters, quattro scenari annuali ed un gioco campagna.

NATO - ipotetico scontro fra le forze della Nato e quelle del Patto di Varsavia nell'Europa centrale. Livello operativo con tre scenari.

AMBUSH - un wargame creato appositamente per essere giocato in solitario: Ricrea le azioni tattiche di piccole unità durante la 2ª Guerra Mondiale, con una serie di scenari/missioni contro unità tedesche... sconosciute ed imprevedibili.

E possiamo ora a dare qualche risposta:

D-013: *Desidererei conoscere l'indirizzo ed alcune concise spiegazioni sulle seguenti riviste... (segue un elenco)...*

Lombardi Enrico - Alessandria

R-013: *The General* (rivista ufficiale dell'Avalon Hill, dedicata esclusivamente a commenti, varianti ed articoli sui suoi giochi)

c/o Avalon Hill Game Company - 4517 Harford Road
Baltimore - MD 21214 - Stati Uniti

— *The Wargamer* (rivista semiindipendente con articoli di carattere generale, analisi di giochi, partite giocate, ecc.: 6 numeri annui, per ora, con incluso un wargame completo in ogni copia)

c/o WWW Eton Lodge - Highwood - Essex CM 13 QH
Gran Bretagna

— *Strategy and Tactis* ed *Ares* sono nuovamente tornati alla luce dopo la... morte della SPI: ora sono pubblicati dalla:

Dragon Publishing - P.O. BOX 110 - Lake Geneva WI 53147 - Stati Uniti

— *Strategy and Tactics* esce in 6 numeri annui, di cui 4 contenenti un gioco completo ed articoli storici, e 2 edizioni speciali con varianti, commenti ai giochi, ecc.

ARES esce a sua volta con 6 numeri annui, di cui 4 con gioco allegato e due edizioni speciali: dedicato tutto alla fantascienza.

Ricordarsi di scrivere in inglese e di allegare una busta con l'indirizzo ed un coupon postale per la risposta.

D-014: ... ed approfitto dello spazio per porti quesiti su *AfriKA Korps*: (1) è possibile muovere, attaccare ed avanzare dall'esagono E-18 a F-19 (o viceversa)? (2) unità dentro Tobruk o Bengasi costrette ad arretrare dopo un combattimento sono eliminate anche se hanno un percorso libero da ZOC nemiche "fuori" dalle fortezze? **Stefano Gabrielli - Isola della Scala (VR)**

R-014: (1) — NO; E-18 ed F-19 non sono infatti da considerarsi adiacenti (sono separati dal mare). (2) — NO; esse sono eliminate solo se costrette a ritirarsi "in" o "attraverso" ZOC nemiche, in mare, dentro la depressione di Qattara, fuori mappa o sopra altre unità amiche (quando si superano i limiti di raggruppamento).

D-015: *Da qualche anno sono appassionato cultore dei giochi navali A.H.... omissis... il libretto delle regole in italiano di Submarine include 20 scenari non illustrati sulle regole in inglese, apparsi forse su "The General"... le risulta che in passato siano stati pubblicati ulteriori scenari con sommergibili italiani o inglesi o delle altre nazioni?*

Flavio Mansutti - Tricesimo (UD)

R-015: Gli scenari da lei segnalati sono apparsi in effetti sul numero 15/4 di *THE GENERAL*. A quanto mi risulta gli altri articoli su *SUBMARINE* pubblicati da *General* sono i seguenti:

15/4 - *STRATEGIC SUBMARINE*: variante al gioco base

16/5 - *U-505 ODISSEY OF A SUBMARINE*: variante al gioco base.

18/6 - *FLEET BOAT*: 6 scenari nuovi per il Pacifico.

Sul N° 2 di *WAR* (la defunta rivista del mio club, il 3M di Modena) era apparso inoltre un articolo (a cura di Roberto Bovalino di Genova) con 3 scenari nuovi tutti "italiani" e con una tabella con le caratteristiche di tutti i "nostri" sommergibili.

Concludo scusandomi con tutti per il ritardo con cui sto rispondendo alle vostre lettere (specialmente a quelle non affrancate, che restano... per ultime): purtroppo però non sempre si ha il tempo "desiderato" per i propri hobbies, perché, come dice il proverbio, prima il dovere e poi il piacere.